Titolo	Horizon Europe - Digital solutions to foster participative design, planning and management of buildings, neighbourhoods and urban districts (Built4People Partnership)
Ambito territoriale	Europe
Ente finanziatore	Commissione europea
Ente gestore	Commissione europea
Stato	Attivo
Beneficiari	Le domande devono essere presentate da consorzi costituiti da almeno 3 soggetti giuridici indipendenti, stabiliti in 3 Paesi diversi partecipanti al Programma Horizon Europe.
Obiettivi	La transizione verso una società climaticamente neutra richiede che anche il patrimonio edilizio europeo diventi neutrale dal punto di vista climatico. Allo stesso tempo, il patrimonio edilizio europeo deve diventare resiliente ai cambiamenti climatici. Ciò richiede un approccio globale che vada oltre i singoli edifici, ma a livello di quartieri o distretti urbani. Tuttavia, la decarbonizzazione dell'ambiente costruito e il suo adattamento ai cambiamenti climatici e ai bisogni della società in termini di comfort, accessibilità, inclusività ed estetica non possono avvenire senza la partecipazione attiva degli utenti e degli occupanti degli edifici, dei proprietari di proprietà individuali/collettive e dei proprietari di immobili. Comunità energetiche come beneficiari della catena del valore. Professionisti, come sviluppatori di progetti, architetti, ingegneri, proprietari di edifici, pianificatori e autorità statutarie, richiedono soluzioni che sviluppino, analizzino, modellino, visualizzino e presentino una moltitudine e complessa serie di informazioni in modo tale da facilitare tali processi di co-progettazione. Questo argomento si concentra sullo sviluppo di soluzioni digitali per una più forte partecipazione degli utenti finali, dei cittadini e di altri soggetti interessati nella progettazione, pianificazione e gestione della ristrutturazione di edifici, quartieri e/o distretti esistenti.
Attività ammissibili	Si prevede che i risultati del progetto contribuiranno a tutti i seguenti risultati attesi: • maggiore coinvolgimento di gruppi rappresentativi di utenti finali e di cittadini del contesto urbano colpito; • maggiore accettabilità e adozione di soluzioni sostenibili di ristrutturazione profonda nell'ambiente edificato; • riduzione della povertà energetica e della mobilità, • aumento dei piani per ambienti climaticamente neutri e sostenibili, estetici e inclusivi con maggiore adattamento climatico e resilienza (ad esempio basati su soluzioni basate sulla natura); • miglioramento dell'adattamento ai cambiamenti climatici e della resilienza negli ambienti edificati.
Spese ammissibili	Si prevede che le proposte affrontino uno o entrambi i seguenti punti: • soluzioni digitali che facilitano la progettazione e la pianificazione partecipativa attraverso la visualizzazione, l'analisi e l'interazione con dati direttamente rilevanti per gli utenti degli edifici e per i cittadini nell'area urbana circostante (comprese ad esempio tecnologie immersive e interattive, realtà virtuale/realtà aumentata, simulazioni e modellazione di scenari); • soluzioni digitali che consentono di analizzare e modellare diversi scenari per edifici, quartieri e/o distretti da ristrutturare in termini di utilizzo e generazione di energia; salute e benessere degli utenti; impatto sulla rete energetica; disposizioni per la mobilità attiva ed elettrica e soluzioni di fornitura sostenibili; impatti ambientali e microclimatici del ciclo di vita e; impatti socioeconomici per i cittadini, gli utenti degli edifici, i proprietari e gli occupanti; Inoltre, le proposte dovrebbero affrontare tutti i seguenti aspetti:

	• affrontare gli aspetti della neutralità climatica e della resilienza climatica, rispettando il principio dell'efficienza energetica al primo posto; • garantire che la soluzione digitale integri, si basi e/o utilizzi gli strumenti esistenti (compresi, se del caso, quelli convenzionali e a bassa tecnologia) e gli standard riconosciuti dal mercato; • coinvolgere i cittadini (cercando di coprire diversi generi e caratteristiche sociali), gli utenti finali degli strumenti e altri soggetti interessati coinvolti nella progettazione, pianificazione e gestione di progetti di sviluppo urbano nel processo di sviluppo della soluzione digitale; • garantire che la soluzione digitale offra diversi mezzi per scambiare informazioni e fornire input adeguati alle esigenze specifiche dei laici, compresi i gruppi vulnerabili, minoritari e svantaggiati, nonché le persone con disabilità e gli anziani; • dimostrare il prototipo in almeno tre progetti di sviluppo urbano reali per applicare, valutare e perfezionare la soluzione digitale e informare la sua strategia di lancio sul mercato e/o commercializzazione; • garantire che le attività di diffusione del progetto includano azioni che contribuiscano alle attività della comunità NEB e alla condivisione di informazioni, migliori pratiche e risultati all'interno del NEB Lab; • contribuire alle attività dei partner Built4People e alla rete di cluster di innovazione Built4People; • questo argomento richiede il contributo efficace delle discipline SSH e il coinvolgimento di esperti e istituzioni SSH, nonché l'inclusione di competenze SSH pertinenti (compresa l'innovazione sociale), al fine di produrre effetti significativi e significativi che migliorino l'impatto sociale delle attività di ricerca correlate. Questo tema implementa il partenariato europeo co-programmato sul **People-centric sustainable built environment** (Built4People). Pertanto, i progetti risultanti da questo argomento dovranno riferire sui risultati al partenariato europeo "Ambiente costruito sostenibile incentrato sulle persone" (Built4People) a sostegno del monitoraggio dei suoi KPI. Condizioni dell'argomento specifico: si prevede che le attività raggiungano TRL 6-8 entro la fine del progetto.
Budget	Euro 10.000.000,00
Agevolazione	IA – Innovation Actions. Sovvenzione a fondo perduto fino al **70%** delle spese ammissibili.
Erogazione	Dopo la firma della sovvenzione, i progetti riceveranno un prefinanziamento per iniziare a lavorare sul progetto. Il prefinanziamento copre fino al 50% del cofinanziamento di progetto. Il prefinanziamento sarà pagato 30 giorni dall'entrata in vigore/10 giorni prima della data di inizio/garanzia finanziaria (se richiesta), a seconda di quale data sia più recente. Pagamento del saldo: alla fine del progetto, verrà calcolato l'importo finale della sovvenzione.
Data apertura	17-09-2024
Data chiusura	21-01-2025
Valutazione	Valutazione a graduatoria
Difficoltà	Difficile
Link al bando	Bando
Link informazioni	Informazioni
Contatto	imprese@eurosportello.eu