Titolo	ELEVATE: European League of Advanced Digital Skills Academies — DIGITAL-2026-SKILLS-09-LEAGUE-OF-ACADEMIES
Ambito territoriale	Europa. Le attività devono beneficiare un territorio coperto da un Piano Territoriale per la Transizione Giusta (TJTP) approvato.
Ente finanziatore	European Commission – Direzione Generale CONNECT (CNECT) in esecuzione del Digital Europe Programme.
Ente gestore	European Commission – Direzione Generale CONNECT (CNECT) in esecuzione del Digital Europe Programme.
Stato	Aperto
Beneficiari	Possono partecipare, come beneficiari o partner: • Istituzioni di istruzione e formazione (università, VET, enti di formazione) • Istituti di ricerca • Organizzazioni no-profit / ONG / associazioni • Pubbliche amministrazioni / enti pubblici (nazionali, regionali, locali) • Aziende private, PMI, imprese, industrie del settore ICT / tech • Altri enti privati (for profit) con competenze rilevanti in formazione, ICT, digital skills **Partnership obbligatoria**: almeno un consorzio costituito da più entità/juridical entities stabilite in paesi ammissibili (Stati membri UE e paesi associati).
Obiettivi	Creare una "lega europea" di accademie per le competenze digitali avanzate — un framework paneuropeo (governance, coordinamento, networking) per armonizzare, integrare e potenziare le varie iniziative e "skills academies" settoriali attive (IA, quantum, cybersecurity, Virtual Worlds, semiconduttori, ecc.), riducendo la frammentazione e massimizzando l'impatto formativo ed occupazionale.
Attività ammissibili	La proposta dovrebbe contemplare almeno questi 4 Pilastri: • Coordinamento e collaborazione: o definire una governance robusta per la "Liga / League" delle accademie; o favorire la cooperazione tra iniziative settoriali già esistenti (es. academies per AI, Cybersecurity, Quantum, Virtual Worlds, semiconduttori) e nuovi progetti di formazione digitale; o promuovere sinergie con altri programmi EU: es. le accademie di settore, la "Digital Skills and Jobs Platform", iniziative di formazione/educazione, data-spaces per le competenze, osservatori sul mercato del lavoro digitale. • Capacity building e formazione: o sviluppare un quadro di formazione (o certificazione) per competenze digitali avanzate: definizione di standard, "micro-credentials", meccanismi di certificazione o "seal of excellence" per corsi ICT; o promuovere programmi di mentoring, fellowship, network per studenti, professionisti e gruppi sotto-rappresentati (es. donne). • Comunicazione, diffusione e networking: o creare una comunità paneuropea per le "Digital Skills Academies", con networking, collaborazione, scambio di buone pratiche, visibilità e coinvolgimento dei principali stakeholder (istituzioni, università, industria, centri di ricerca), facilitando collaborazione transnazionale; o aumentare la consapevolezza e la partecipazione al settore ICT, attirando nuovi talenti, anche da gruppi meno rappresentati, contribuendo all'obiettivo europeo di aumentare il numero di specialisti ICT entro il 2030.

	• Analisi di mercato e “intelligence” sul fabbisogno di competenze: o realizzare analisi sul fabbisogno di competenze digitali: domanda del mercato del lavoro, supply di formazione, gap esistenti; o supportare le istituzioni educative, i policy-maker e l’industria nel definire curricula, percorsi formativi e strategie di formazione coerenti con il mercato digitale europeo.
Spese ammissibili	Il progetto deve essere in linea con le attività ammissibili (investimenti in energie rinnovabili, mobilità sostenibile, digitalizzazione, sistemi ambientali, rigenerazione urbana) e non includere settori esclusi (es. combustibili fossili, tabacco), pertanto le spese devono essere coerenti con queste attività.
Budget	Euro 7.200.000,00
Agevolazione	Contributo massimo stimato per progetto: **€ 7.200.000** per il topic LEAGUE-OF-ACADEMIES. Tipologia di finanziamento: grant a **fondo perduto** (100% dei costi ammissibili) come previsto per le CSA.
Erogazione	Modalità standard del programma Digital Europe – prefinancing/interim/finale; dettagli nel Grant Agreement.
Data apertura	04-11-2025
Data chiusura	03-03-2026
Valutazione	Criteri generali: rilevanza, impatto, qualità, capacità di implementazione; soglie e punteggi da verificare nel bando completo.
Difficoltà	Difficile
Link al bando	Bando
Link informazioni	Informazioni
Contatto	imprese@eurosportello.eu